METODO TORNATOR — CUBO DI RUBIK

Guida visiva rapida in 9 passaggi per imparare da zero in completa autonomia

METODO MESSO A PUNTO DA ANTONINO TORNATORE

⏱ **Record didattico: 30 minuti da zero**

FASE 1 • COSTRUZIONE DELLA "GABBIA" (CENTRI E SPIGOLI)



1 Scelta del colore ☐

Scegli un centro qualsiasi come colore di partenza.



2 Prima croce libera ☐

Forma la croce senza abbinare i colori laterali.



3 Seconda striscia ☐

Completa gli spigoli centrali usando gli angoli ancora liberi.



4 Croce opposta libera ☐

Forma la croce sul lato opposto, sempre senza abbinare.



5 Allinea le 2 croci ☐

Metti in ordine entrambe le croci: tutti gli spigoli sono risolti.



6 Ridetermina colore ☐

Scegli la faccia con gli angoli messi meglio da cui partire.

FASE 2 • ORIENTAMENTO E CHIUSURA DELLE FACCE (ANGOLI)



7 Prima faccia (Sune SX) ☐

Orienta gli angoli con la Sune da sinistra e completa il colore.



8 Faccia opposta (Sune) ☐

Capovolgi e ripeti la Sune SX sul lato opposto.



9 Chiusura PLL (Angoli) ☐

Completa le facce (Niklas SX/DX) e chiudi con scambio finale.

FASE 3 • GLI ALGORITMI DEL METODO TORNATOR (SCHEMI VISIVI)

1. SUNE DA SINISTRA (Orientamento Angoli)



`L U L' U L U2 L' U`

Punto di partenza visibile: tieni l'angolo già orientato (pesciolino) in basso a sinistra (riquadro rosso) per vedere subito la partenza.

2. COMPLETAMENTO DA SINISTRA



`L U' R' U L' U' R`

Quando conviene a sinistra: blocca l'angolo corretto e ruota gli altri tre partendo dal lato sinistro.

3. COMPLETAMENTO DA DESTRA



`R' U L U' R U L' U'`

Quando conviene a destra: mossa speculare per chiudere rapidamente gli angoli partendo dal lato destro.

4. CHIUSURA FINALE PLL (Se occorre)



`L R 2D L' R' U L R 2D L' R'`

Scambio finale opposto: da applicare solo se al termine restano da permutare gli ultimi pezzi incrociati/opposti per completare il cubo.

Legenda rapida: **R** = Destra • **L** = Sinistra • **U** = Sopra • **D** = Sotto • **'** = Antiorario • **2** = Doppio giro

Allievo: _____ **Tempo:** _____ min